

## Steinkreis ©



- ❑ 1 **16-eckiges, gefrästes oder gelasertes Spielbrett**, Ø ca. 39 cm
- ❑ 2 **Sonderwürfel**
- ❑ 8 **VIA-Spielfiguren** ca. 9 cm groß in vier unterschiedlichen Farben
- ❑ 4 **Kuben** in unterschiedlichen Farben
- 32 **Steine**

Die Spieler lösen gemeinsam den Steinkreis auf. Durch Würfeln und Ziehen der VIA-Spielfiguren können jeweils 2 Steine gesammelt werden.

Gewinner ist, wer die meisten Steine sammelt - doch gewinnen kann nur, wer bereit ist, **mit seinen Mitspielern zu teilen**.

Die einfachen und schnell verständlichen Spielregeln zeichnen dieses Kooperations-Spiel aus.

## Groß-Spiele

(Weitere Informationen auf Anfrage oder im Internet)

- ❑ **Steinkreis 61**, Ø 61 cm, VIA-Spielfiguren 14 cm
- ❑ **Gefangen im Netz**, Ø 61 cm, geschmiedete Spinnen
- ❑ **Kubus Fugus**, 45 x 55 cm<sup>2</sup>, Kuben 8 x 8 x 8 cm<sup>3</sup>

## Lückenlos ©



- ❑ 1 **offener Holzkasten**, ca. 30 x 30 cm<sup>2</sup>
- ❑ 18 **Holzplatten** mit großen Haltegriffen
- ❑ 3 Ablagepläne
- ❑ 1 Würfel

Für die Puzzle-Variante gibt es viele Lösungsmöglichkeiten.

Sie können in verschiedenen Schwierigkeits-Graden alleine oder mit einem Partner spielen

In den Würfel-Varianten ist nicht nur Glück, sondern auch Taktik gefragt.

## Strandmuscheln ©



- ❑ 1 Weißblechbox
- ❑ 85 Spielkarten
- ❑ 1 farbige Spielanleitung (10-Punkt-Schrift)



Strandmuscheln - ein Kartenspiel von Udo Peise für 2 bis 5 Spieler von 5 – 99 Jahren.

Die Spieler sammeln Muscheln; sie können auf „Nummer sicher“ gehen oder mehr riskieren und dabei alles verlieren. Eines ist gewiss: die nächste Welle kommt bestimmt!

Ein Booklet mit Wissenswertem zum Thema kann man zusätzlich erwerben.

Spiel und Buch sind ideale Geschenke für alle, die Spielen und Lernen lustvoll kombinieren wollen.

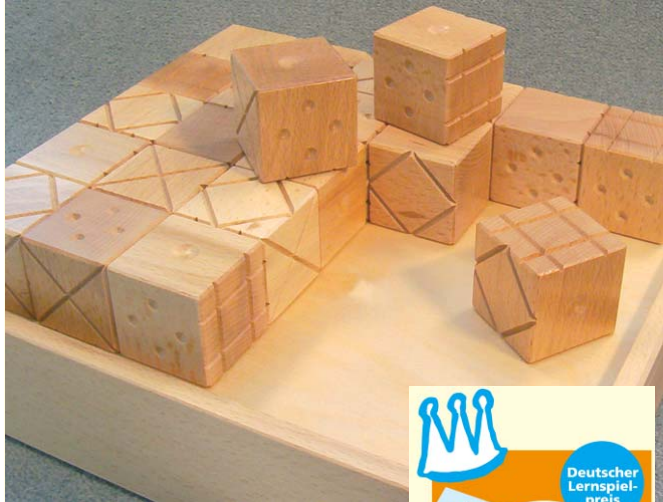


VIA - der Weg ist das Spiel.

Spiel- und Arbeitsmaterialien  
für Jung und Alt

Verlag Elfriede Pauli  
Am Gangsteig 48 a  
D - 83059 Kolbermoor  
Tel.: +49 - (0) 80 31 - 93 00 94  
FAX +49 - (0) 80 31 - 94 15 05  
e.pauli@via-spiele.de  
<http://www.via-spiele.de>

## Kubus Fugus ©



Auf der  
Auswahlliste 2005

- 1 **Holzkasten mit Schiebedeckel**, ca. 24 x 28 x 6,5 cm<sup>3</sup>, lackiert
  - 30 **Holzkuben**, gefräste Flächen ca. 4 x 4 x 4 cm<sup>3</sup>, lackiert
- Spielregeln sind bei Bedarf in **Braille-Schrift** (Vollschrift) verfügbar.

Sie können in verschiedenen Schwierigkeits-Graden

- **alleine spielen** oder
- sich im **Wettbewerb** messen.

Auf jedem Kubus befinden sich 6 verschiedene Oberflächen mit tastbaren Symbolen in unterschiedlicher Anordnung. Dieses geschlossene, mathematische System ermöglicht sowohl einfache als auch schwierige Spielvarianten. Probieren geht über Studieren -- mathematisch-geometrische Kompetenz wird nebenbei spielerisch erworben.

Räumliches Vorstellungsvermögen wird bei allen Spielvarianten gefördert.

## Bingorello © - das Mehrgenerationenspiel



- 90 Spielkarten
- 1 Spielanleitung
- Zum Spiel werden zusätzlich 2 Würfel benötigt („1 bis 6“ oder Farbwürfel, diese sind nicht enthalten).

Bingorello ist ein Kartenspiel, bei dem Würfelglück und geschicktes Taktieren zum Sieg führen.

**Ziel:** Jeder versucht seine Karten loszuwerden. Die Karten können umgedreht ☺, abgelegt ☹ oder dem Gegner „untergejubelt“ ☺ werden.

Bingorello lockt nicht nur Senioren, sondern auch Großeltern, Eltern und Kinder an einen Spieltisch.

Farbige und bebilderte Spielanleitung mit gut lesbarer 12-Punkte-Schrift in Leporello-Faltung.



3 - 6



10 min



5 - 99

Das **Bingorello Café** ist eine Kombination aus Spiel, Spaß und Training der grauen Zellen in gepflegter Atmosphäre. Fragen Sie nach dem Konzept und den Arbeitsmaterialien!

## Zeitreise durch das 20. Jahrhundert ©



- 1 **doppelseitig bedruckter Spielplan**
- 4 **VIA-Spielfiguren**
- 1 **Sonderwürfel**
- 95 **Postkarten der Officina Ludi**
- 100 **Spielkarten**
- 6 **historische Ereignislisten**

Die Zeitreise durch das 20. Jahrhundert ist ein geselliges Kommunikationsspiel für 3 bis 8 Personen.

Das Spiel

- gibt Einblicke in die Lebens- und Zeitgeschichte
- unterstützt den Dialog der Generationen
- fördert biographieorientiertes Arbeiten
- trainiert das Gedächtnis

## Zeitreise Ereigniskarten ©

- 100 Karten 12 cm x 17 cm



- Postwesen – Kommunikation (Deutschland & Schweiz)
- Rund um Rosenheim & Unterhaltsame Holzkunde

Die Erweiterungs-Kartensätze für 3 – 20 Personen von 15 –99 Jahren können ergänzend beim Tischspiel, aber auch unabhängig davon eingesetzt werden.

Jeweils auf einer Karte befinden sich historische, themenbezogene Aussagen und biographieorientierte Fragen.

Neben der großen Weltpolitik des 20. Jahrhunderts stehen auch die Geschichten der Bewältigung des Alltags und die Geschichten der Menschen im Mittelpunkt.